

Prototype

Wie

De partijen en het kernteam die betrokken zijn bij de concrete ontwikkeling van een eerste model van de innovatie.

Doel

Het doel van een prototype is om een eerste versie te ontwikkelen dat een weergave is van het innovatieconcept. Deze versie kan getest worden in een klein deel van de markt en kan (eventueel met aanpassingen) later op grotere schaal worden gemaakt.

Wat

Wanneer het gaat om een tastbaar product wordt de werking ervan uitvoerig getest doormiddel van een prototype. Het hele prototype en de verschillende onderdelen worden op hun functionaliteit getest.

Bij innovaties in de glastuinbouw kan een prototype bestaan uit het uittesten en daadwerkelijk gebruiken van het innovatieve teeltsysteem of de innovatieve teelttechniek. Bijvoorbeeld het ontwikkelen van een innovatief dagscherm in samenwerking met verschillende partners. Zodra het scherm ontwikkeld is en in de kas gehangen wordt voor een teeltproef, is dit het toepassen van een prototype van dergelijk scherm.

Een prototype wordt samen met een productfiche of een zogenaamde factsheet opgeleverd. Een productfiche beschrijft de innovatie en wat de innovatie doet, gestaafd met foto's, figuren en testresultaten. Het is een samenvatting van alle informatieve gegevens van de innovatie.

Wanneer gebruiken

Een prototype vormt het eindresultaat of de uitkomst van het co-creatieve innovatieproces. Het prototype wordt ontwikkeld wanneer alle voorgaande stappen van het proces zijn doorlopen, de elementen van het innovatieconcept werden bepaald, werden voorgelegd aan de stakeholders binnen de glastuinbouwsector en het concept werd aangepast / verbeterd. Het prototype vormt de eerste uitvoering van de innovatie.

Fase

Fase 7, leverfase

Aandachtspunten

- Bij het ontwikkelen van het prototype van de innovatie dient in eerste instantie de focus op de kernfunctionaliteiten (wat is de kern van de innovatieve oplossing?) van de innovatie te leggen. De kernfunctionaliteit staat immers centraal bij innovatie-ontwikkeling. Zodra de kern goed zit kan men overgaan op de overige elementen of randvoorwaarden van de innovatie.
- De ontwikkeling van een prototype is niet beperkt tot 1 versie. Vaak worden er verschillende versies ontwikkeld en uitgetest om tot de meest optimale versie te komen.
- De telers of de eindgebruikers dienen sterk betrokken te worden bij de ontwikkeling van de prototypes om de innovatie zo goed mogelijk te laten aansluiten bij de wensen, de noden en de behoeften van de gebruikersgroep.



Vlaanderen-Nederland
Europees Fonds voor Regionale Ontwikkeling



- Wanneer men een reactie van gebruikers wenst te verkrijgen op een prototype wees dan eerlijk en benadruk dat het een voorlopige versie is. Mensen zijn geneigd om spontaner te reageren op zaken die nog in ontwikkeling zijn vergeleken met afgewerkte prototypes.

Bron: Dewit, I., Baelus, C., Van Ael, K., De Roeck, D., De Rijck, R., & Coreynen, W. (2016). PSS design & strategic rollout toolkit. *ISBN 978-90-5718-593-9 - UPA, 2016, 212 p.*

Materiaal

- Alle inzichten in informatie die in de voorgaande stappen van het co-creatieproces verzameld werden. Voorbeelden van informatieve gegevens zijn: resultaten van vroegere teeltproeven, resultaten en gegevens van collega-telers of overlegmomenten, informatie van fabrikanten en hun producten, telerservaringen bij het gebruik van een bepaalde systeem of een bepaalde techniek etc. Bedoeling is om deze zaken mee te nemen bij de ontwikkeling van de prototypes van de innovatie.
- De specifieke materialen en technische gegevens waaraan het prototype dient te voldoen zijn verschillend en afhankelijk per innovatie en per case.
- Bij het visualiseren van een tastbare innovatie kan men in een eerste stadium gebruik maken van goedkopere materialen om een visueel voorbeeld van de innovatie te ontwikkelen. In het geval van de innovatieve schermen in het GLITCH project, worden dagschermen met een schaalverkleining gemaakt.
- Het definitieve prototype benaderd zo goed mogelijk het gewenste te vermarkten product zodat dit op kleine schaal verder kan uitgewerkt worden. Binnen GLITCH worden armaturen met het meest ideale lightspectrum uitontwikkeld en opgehangen in proefcentra en in een verder stadium bij telers die willen meewerken aan de testfase.

Hoe

- Wanneer het gaat om het testen van een teeltsysteem of een teelttechniek in een proefopstelling dan kan een teler een deel van zijn kas uitrusten met het innovatieve concept. Proeftuinen kunnen ook proefopstellingen opzetten met de innovatieve techniek.
- Wanneer het prototype bestaat uit een tastbaar concept dan kunt u de allereerste versie op een kleinere of daadwerkelijke schaal uit goedkopere materialen maken zodat het prototype visueel concreet wordt.
- De template van de tool Prototype bevat alle elementen die opgenomen worden in een factsheet van een tastbaar prototype.